PROGETTARE UN VIDEOGIOCO

STEP 1 - DEFINISCI E ANALIZZA:

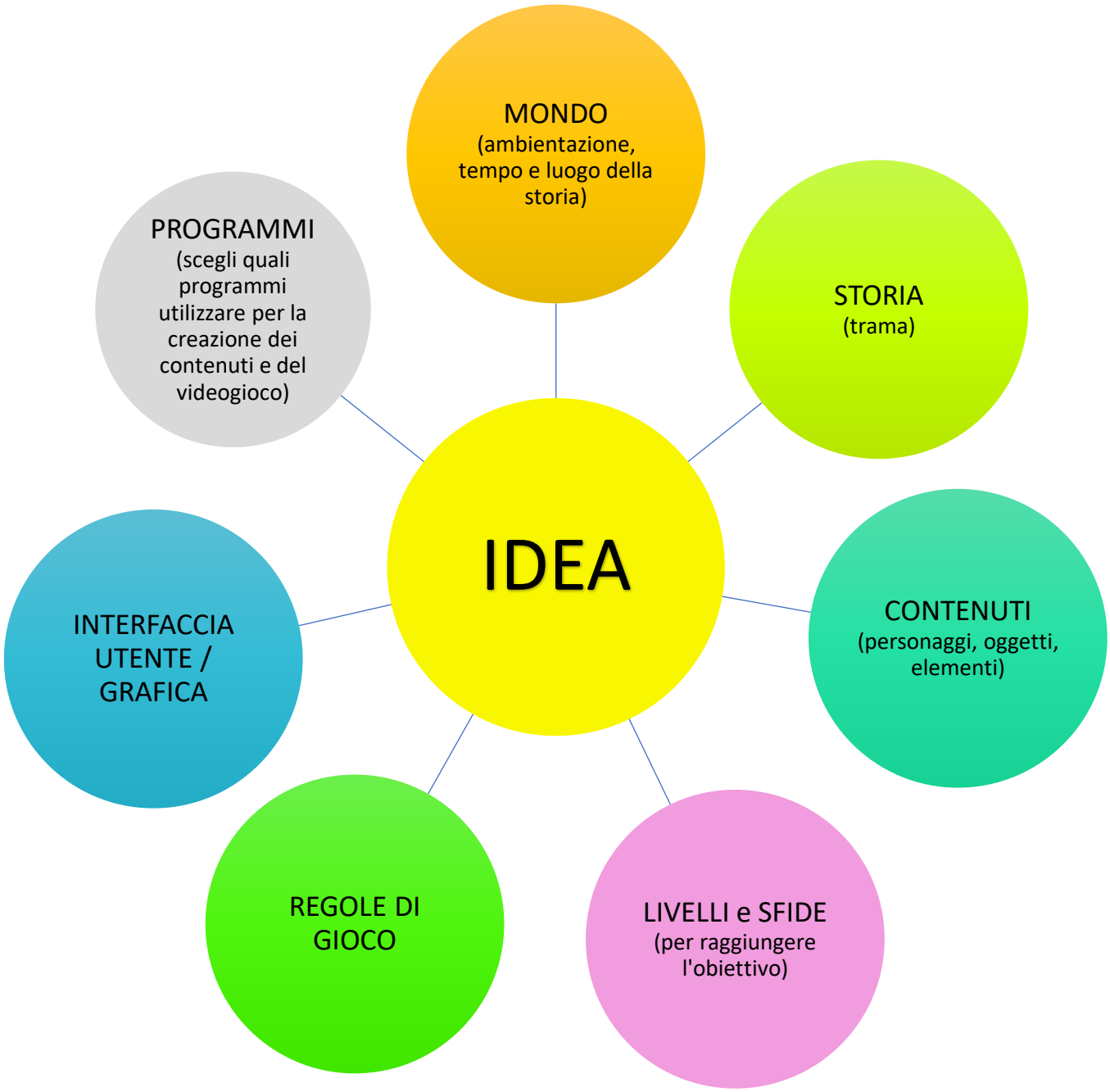
A partire da un **tema**, prima di iniziare a progettare il videogioco in tutte le sue componenti, è importante riflettere su alcuni punti… così avrai le idee più chiare ☺

TEMA	Quale è il tema che voglio/devo affrontare? Cosa voglio rappresentare? Quale aspetto di questo tema voglio approfondire?
OBIETTIVI	Cosa voglio ottenere? Che tipo di storia voglio raccontare? Cosa/quale messaggio voglio trasmettere al giocatore? Che esperienza voglio fargli vivere giocando?
ANALISI DEL PUBBLICO	A chi mi voglio rivolgere? Chi sono i miei potenziali giocatori?
GENERE	Che tipologia di videogioco voglio realizzare? (Es. Avventura, Simulazione, Wargame, Strategia, etc.)
ANALISI DEI PROGRAMMI	In relazione al dispositivo che sai usare meglio, cambiano piattaforme, programmi e tool per creare il videogioco... Potrebbero servirti anche programmi per rielaborare immagini, musiche, etc.
MECCANISMO DI GIOCO	Rifletti sui livelli, le sfide, le regole e gli incentivi per i giocatori. Ricorda sempre quali sono gli obiettivi che il tuo giocatore deve raggiungere!
IDEA	Dopo aver riflettuto attentamente su tutti questi punti, chiarisci l'idea (il concept) del tuo videogioco.

STEP 2 - PROGETTA:

Partendo dalla tua idea, puoi iniziare a progettare il videogioco con carta e penna! Fai degli schemi, dei bozzetti grafici, fai ricerche in rete, realizza un “mood board” o tutto ciò che ti serve per definire al meglio tutti gli aspetti importanti per la successiva creazione del tuo videogioco.

Mi raccomando, non perdere mai di vista tutti i punti dello STEP 1!



La tua idea sta prendendo forma!

Una volta che hai progettato tutto, puoi passare alla **fase successiva: la creazione del videogioco.**

CREARE IL VIDEOGIOCO

Se lavori in gruppo, dopo aver condiviso la fase di progettazione, puoi iniziare a lavorare alla creazione del videogioco dividendo i compiti. Ciascuno, in base alle proprie preferenze e competenze, può seguire alcuni di questi aspetti…

1. SCEGLI I PROGRAMMI. Sicuramente prima di iniziare a creare il videogioco, bisogna scegliere CON COSA farlo! Scegli quindi il dispositivo che vuoi utilizzare (PC, Smartphone, Tablet, Consolle, etc.) e il programma (ad es. Scratch, Blockly, Unity, GameMaker, Unreal Engine, etc.). Scegli poi i programmi con cui creare eventualmente i contenuti, il mondo, gli effetti sonori e i dialoghi.
2. DEFINISCI LA STORIA
   - Il videogioco è uno strumento per raccontare una storia. La trama deve essere dettagliata: tutto quello che succede deve avere un senso! Ad ogni azione corrisponde una conseguenza.
   - Tieni a mente: il tema del tuo videogioco, l'obiettivo che vuoi raggiungere e il pubblico a cui ti rivolgi.
3. CREA I CONTENUTI
   - I personaggi sono i protagonisti del tuo videogioco. Ogni personaggio ha caratteristiche e attributi differenti, uno scopo nel gioco. Ricorda che i personaggi possono anche "crescere e cambiare" nel corso del gioco, in relazione a nuove capacità che acquisiscono.
   - Crea anche tutti gli elementi che sono indispensabili nel tuo gioco (es. pozioni magiche, armi, etc.)
4. CREA IL MONDO
   - Ambientazione: definisce il luogo e il tempo della tua storia.
5. CREA GLI EFFETTI SONORI e I DIALOGHI
   - Suoni, rumori, colonna sonora e dialoghi.
6. CREA I LIVELLI E LE SFIDE
   - Un videogioco è fatto di livelli e sfide. Crea livelli di difficoltà crescente, sfide aggiuntive, dai ritmo al videogioco per stimolare il giocatore e invogliarlo a giocare.
7. DEFINISCI CHIARAMENTE LE REGOLE DI GIOCO. Cosa succede se il giocatore sbaglia? Cosa può fare e non fare? Le regole devono essere chiare e facilmente comprensibili.
8. ESTETICA e INTERFACCIA GRAFICA. Cura l'estetica del videogioco, coerentemente con la tipologia di gioco che vuoi realizzare. Un'interfaccia gradevole è molto più attrattiva.
9. INTERFACCIA UTENTE FUNZIONALE. Crea un videogioco facile da utilizzare, intuitivo e accessibile.
10. … Ora bisogna solo provare a giocare! ☺