LIBERATORIA per GAME@SCHOOL **PER REFERENTI e/o ACCOMPAGNATORI**
Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica (2020)

IL PRESENTE MODULO VA COMPILATO IN MANIERA LEGGIBILE, FIRMATO ED ALLEGATO (A CURA DEL REFERENTE DELLA SQUADRA) AL MODULO DI ISCRIZIONE ON-LINE

IL SOTTOSCRITTO: _____ _____
COGNOME NOME

INDIRIZZO E-MAIL PER LE COMUNICAZIONI: _____
(SCRIVERE L'INDIRIZZO E-MAIL IN MANIERA CHIARA E LEGGIBILE)

PREMESSO CHE

- L'associazione Centro Studi Impara Digitale (di seguito denominata "Associazione"), con sede in Via Malj Tabajani 4 in Bergamo (BG), è un'associazione no-profit che opera nella ricerca scientifica, nella formazione ed organizzazione di eventi didattici nel settore dell'istruzione;
- L'Associazione organizza il GAME@SCHOOL - Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica (di seguito denominato Evento), rivolto a tutti gli studenti delle scuole primarie e secondarie, a partecipazione gratuita ed avente come scopo la realizzazione di un videogioco a scopo didattico / educativo. I finalisti saranno invitati a partecipare ad una successiva fase di premiazione. Per Evento si intende la competizione e gli eventi ad essa collegati (a titolo esemplificativo e non esaustivo: eventuali contest on-line, formazione pre-competizione, premiazione e successive pubbliche apparizioni);
- L'Associazione si avvale del contributo di aziende (sponsor) per la copertura dei costi organizzativi e/o per della fornitura di premi, gadget e/o promozioni, consulenze e supporto tecnico, i cui brand saranno pubblicati sui canali di comunicazione relativi all'Evento.

DICHIARA

- Di concedere (ai sensi delle vigenti disposizioni sul diritto d'autore, a titolo gratuito ed amichevole, senza limiti di tempo, spazio e territorio, in ogni sede, con ogni mezzo tecnico, nei limiti previsti dalla normativa italiana vigente) all'Associazione Centro Studi ImparaDigitale, il diritto e l'autorizzazione alla:
  - Realizzazione e diffusione (su siti web e/o pubblicazioni dedicati alla documentazione della manifestazione) di foto, video e altri materiali audiovisivi che verranno effettuati in sede d'evento;
  - Utilizzazione degli stessi per adattamenti o riduzioni in qualsiasi forma interattiva e multimediale, anche mediante l'inserimento in canali telematici (YouTube etc.) e/o siti della rete, e utilizzazione degli stessi in occasione di eventuali pubbliche rappresentazioni, attraverso passaggi televisivi, manifestazioni, pubblicazioni e/o proiezioni pubbliche, diffusione su supporto cartaceo, ottico e magnetico;
  - Conservazione di materiali, repertori, foto e video negli archivi informatici della medesima Associazione; per gli scopi istituzionali di formazione, didattica, promozionali, divulgativi e conoscitivi dell'Associazione e per le finalità amministrative ad essi strumentali.

PRENDE ATTO CHE

- l'Associazione non trae alcun guadagno economico da tali utilizzazioni e che i dati personali, le eventuali riprese audiovisive e foto, i materiali prodotti e raccolti in repertorio **NON saranno trattati per finalità commerciali**;
- Sarà garantita la massima serietà nell'utilizzo di eventuali foto, immagini e video, vietandone l'uso in contesti che pregiudicano il decoro e la dignità personale;
- L'eventuale pubblicazione da parte dell'Associazione del progetto sul proprio sito internet e/o sui social network comporterà la visibilità al pubblico e che l'Associazione non assume alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza attraverso l'accesso a siti internet e social network, rinunziando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'Associazione per qualsivoglia titolo, ragione e/o causa;
- Per la realizzazione del prodotto finale in oggetto si assume la responsabilità di non utilizzare contenuti offensivi, diffamatori, volgari e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso.

RINUNCIA

- A qualunque diritto relativo all'utilizzo del materiale fotografico-video-audio raccolto;
- A qualsiasi compenso o diritti su opere d'ingegno, materiali e repertori elaborati e prodotti durante l'evento.

DICHIARA INOLTRE

- Di aver letto e accettato il **Regolamento** dell'evento (http://videogioco.imparadigitale.it/regolamento/).

_____ _____
DATA E LUOGO FIRMA
(INSERIRE DATA E LUOGO E FIRMARE)

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Lo/a scrivente dichiara di aver preso visione dell'**Informativa sul trattamento dei dati personali** pubblicata all'indirizzo web https://www.imparadigitale.it/informativa-privacy-eventi/ e di:

- A) Fornire il consenso al trattamento dei dati personali da parte dell'Associazione Centro Studi ImparaDigitale per le seguenti finalità: a1) gestione operativa per l'adempimento di processi e attività istituzionali e burocratiche; a2) gestione delle presenze secondo normativa vigente; a3) produzione di attestati, certificati e documenti inerenti all'evento; a4) partecipazione alle attività dell'evento

  ☐ **Esprimo il consenso** ☐ **Non esprimo il consenso** _____

  ATTENZIONE: QUESTO CONSENSO È INDISPENSABILE AI FINI DELL'ISCRIZIONE (BARRARE LA CASELLA E FIRMARE) FIRMA

- B) Consenso al trattamento dei miei dati personali da parte dell'ASSOCIAZIONE CENTRO STUDI IMPARA DIGITALE per l'iscrizione alla newsletter e l'invio di e-mail (all'indirizzo sopra indicato) inerenti alle attività svolte dall'organizzazione

  ☐ **Esprimo il consenso** ☐ **Non esprimo il consenso** _____

  (QUESTO CONSENSO È FACOLTATIVO) FIRMA