

1) **QUALE PROGRAMMA AVETE UTILIZZATO?**
 Scratch  Minecraft  Unity  GameMaker  Construct2  Altro, specificare: \_\_\_\_\_
2) **QUALE TITOLO AVETE SCELTO PER IL VOSTRO VIDEOGIOCO?** (Scrivere in stampatello)
3) **COSA AVETE CREATO?**
 un videogioco completo  una versione parziale del videogioco (demo)
4) **GRAFICA PRODOTTO:**  2D  3D5) **PER REALIZZARE IL VIDEOGIOCO, AVETE UTILIZZATO DELLE LIBRERIE?**
 No, abbiamo creato da soli tutti i contenuti  
 Sì, abbiamo utilizzato librerie di contenuti per i seguenti elementi: \_\_\_\_\_
6) **A QUALE FASCIA DI ETÀ È DESTINATO IL VOSTRO VIDEOGIOCO?** (È possibile selezionare più opzioni)
 Dai 3 ai 6 anni  Dai 7 ai 12 anni  Dai 13 ai 18 anni  Oltre i 18 anni
7) **OBIETTIVO DEL GIOCO** [Descrivere brevemente l'obiettivo finale che si deve raggiungere all'interno del gioco per vincere].
*Esempi: salvare la principessa, liberare il mondo, costruire una fortezza, ecc ...]*
  
  

8) **FINALITÀ DIDATTICA DEL GIOCO** [Descrivere brevemente come il raggiungimento dello scopo del gioco soddisfa la finalità didattica del tema. *Esempi: per liberare la principessa bisogna superare una serie di livelli risolvendo problemi matematici o linguistici o in generale legati al tema assegnato; per liberare il mondo bisogna risolvere dei quiz didattici; ecc...]*
  
  

9) **AMBIENTAZIONE** [Descrivere brevemente l'ambiente ed eventualmente il periodo storico in cui si svolge il gioco. *Esempio: in una prateria, nella Roma antica, sulla Luna, ecc...]*
  
  
  

10) **QUALI MATERIE SCOLASTICHE SONO COINVOLTE NEL GIOCO?** (È possibile selezionare più opzioni)
 Italiano  Lingua straniera  Matematica  Scienze  Arte  Musica  Storia  Geografia  Diritto  
 Economia  Filosofia  Altro, specificare: \_\_\_\_\_
11) **GIOCANDO CON IL VOSTRO VIDEOGIOCO QUALI CAPACITÀ ACQUISISCONO I GIOCATORI SECONDO IL VOSTRO PARERE?**
  
  

12) **QUALI SONO I PUNTI DI FORZA DEL VOSTRO VIDEOGIOCO PER CUI, SECONDO VOI, DOVREBBE VINCERE?**

- 13) **SVOLGIMENTO E REGOLE DEL GIOCO** [Raccontare la storia del gioco attraverso una **rappresentazione grafica** (disegni, schemi, ecc) e un **massimo di 10 righe di testo**. Cercate di spiegare cosa deve fare il videogiocatore per raggiungere l'obiettivo, quali sono le regole, chi sono i personaggi, quanti e quali livelli bisogna superare per vincere, ecc...].

Spazio aggiuntivo per la domanda 13:

