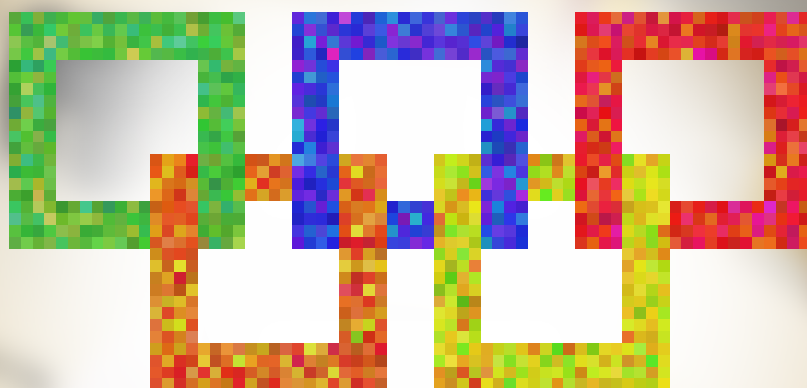


La più importante competizione nazionale dedicata al videogioco nella didattica



GAME@SCHOOL

OLIMPIADE NAZIONALE DEL VIDEOGIOCO NELLA DIDATTICA

CHI
VINCERÀ
LA GRANDE
SFIDA?

24
FEBBRAIO
2018

BERGAMO [BG]
ANCONA [AN]
CAMPOBASSO [CB]
CASTANO PRIMO [MI]
CASTELLAMMARE DEL GOLFO [TP]
CIAMPINO [RM]
NICOLOSI [CT]
SOMMA LOMBARDO [VA]
SONDRIO [SO]
VIAREGGIO [LU]
VITTORIO VENETO [TV]

ORGANIZZATO DA

IN COLLABORAZIONE CON

CON LA CONSULENZA TECNICA DI

IN COLLABORAZIONE CON

IMPARA
DIGITALE



AESVI

PARTNER

acer
for education

SAMSUNG

ZANICHELLI

SPONSOR TECNICI



<http://videogioco.imparadigitale.it>