24 FEBBRAIO 2018

ISTRUZIONI PER LE SQUADRE

http://videogioco.imparadigitale.it

ALL'INGRESSO
ore 8:30

KIT GARA

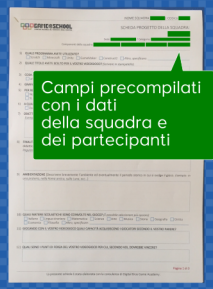
Presentarsi il 24 Febbraio alle ore 8:30
al desk di accoglienza
e comunicare il proprio

CODICE SQUADRA

PER RITIRARE IL KIT GARA

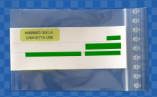
CONTENUTO DEL KIT GARA

1. SCHEDA PROGETTO

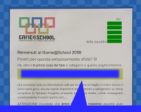


Campi precompilati con i dati della squadra e dei partecipanti

2. BUSTINA PER CHIAVETTA USB



3. PAGINA DI BENVENUTO



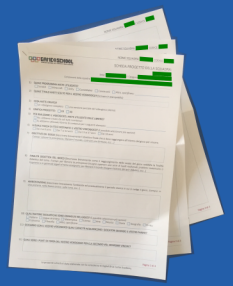
Link al quale collegarsi a inizio gara

ALL'USCITA
entro le ore 18:30

KIT GARA

DA CONSEGNARE AL DESK DI ACCOGLIENZA A FINE GARA
(entro e non oltre le ore 18:30)

- COMPILARE LA SCHEDA PROGETTO
- SALVARE SULLA CHIAVETTA:
  - IL VIDEO DEL VIDEOGIOCO (obbligatorio)
  - IL VIDEOGIOCO (se è esportabile)



1. SCHEDA PROGETTO COMPILATA

2. CHIAVETTA USB inserita nella bustina

INSERIRE TUTTO NELLA BUSTA

RIMUOVERE IL NASTRO E CHIUDERE LA BUSTA

CONSEGNARE LA BUSTA AL DESK DI ACCOGLIENZA

RITIRARE LA RICEVUTA DI CONSEGNA E GLI ATTESTATI DI PARTECIPAZIONE

GAME@SCHOOL
OLIMPIADE NAZIONALE DEL VIDEOGIOCO NELLA DIDATTICA

ORGANIZZATO DA: IMPARA DIGITALE

IN COLLABORAZIONE CON: BERGAMO CITTÀ DEI MILLE – COMUNE DI BERGAMO

CON LA CONSULENZA TECNICA DI: digitalbros gameacademy

IN COLLABORAZIONE CON: AESVI

@ImparaDigitale #GameAtSchool @ImparaDigitale #GameAtSchool @ImparaDigitale #GameAtSchool