Comunicazione inviata il 20/02/2018 a mezzo e-mail agli insegnati referenti e agli accompagnatori delle squadre

Carissimi,

di seguito comunichiamo alcune **informazioni utili sulla competizione** per le squadre e gli accompagnatori.

IN ALLEGATO **troverete:**

- **REGOLAMENTO** (da leggere attentamente. Contiene tutte le informazioni sulla competizione, le regole e i divieti da rispettare)
- **Informazioni sul KIT-GARA** (istruzioni per squadre e accompagnatori: ritiro del kit-gara / contenuto / modalità di consegna a fine gara)
- **Fac-simile SCHEDA-PROGETTO** (la scheda-progetto ufficiale sarà presente nel kit-gara. Ogni squadra dovrà necessariamente compilarla durante la competizione e consegnarla a fine gara) - il presente documento può essere utile per consentire agli studenti di esercitarsi prima della competizione. Ricordiamo che il tema della competizione sarà svelato il giorno stesso.

ALLEGATI:
http://videogioco.imparadigitale.it/regolamento/
http://videogioco.imparadigitale.it/wp-content/uploads/2018/02/KIT-GARA.pdf
http://videogioco.imparadigitale.it/wp-content/uploads/2018/02/facsimile_SCHEDA-PROGETTO.pdf

1) SEDI E PROGRAMMA
Indirizzi sedi: http://videogioco.imparadigitale.it/sedi/
Programma generale: http://videogioco.imparadigitale.it/programma/

2) REGISTRAZIONE INIZIALE E CONSEGNA FINALE
Alle ore 8:30 l'accompagnatore e gli studenti dovranno presentarsi presso il **desk di accoglienza per effettuare la REGISTRAZIONE**: per registrare la squadra l'accompagnatore deve comunicare il CODICE-SQUADRA (ogni accompagnatore lo riceverà via e-mail) e firmare per presenza. Il capo-squadra riceverà la propria busta KIT-GARA (VEDI ALLEGATO).
La competizione avrà come **termine ultimo di consegna le ore 18:30:** qualsiasi consegna effettuata dopo l'orario indicato non sarà accettata (è invece possibile consegnare prima dell'orario indicato).
Per consegnare quanto prodotto dalla squadra, l'accompagnatore e gli studenti dovranno ripresentarsi presso il **desk di accoglienza** e consegnare il materiale prodotto all'interno della busta KIT-GARA chiusa (verrà rilasciata la ricevuta di consegna).
Nota: Gli accompagnatori non potranno allontanarsi dalla sede in cui si svolge la gara e saranno gli unici responsabili degli studenti. ImparaDigitale declina ogni responsabilità in merito.

3) STRUMENTI E DOTAZIONI A CURA DELLA SQUADRA
Leggi attentamente il paragrafo 7 del REGOLAMENTO (VEDI ALLEGATO).
Ricordiamo che la squadra dovrà:

- essere autonoma per quanto riguarda la dotazione hardware (computer, console, tablet, smartphone, tv/proiettori, macchine fotografiche/videocamere, cavi e riduttori elettrici, ecc.), software (videogiochi, tools/ambienti di sviluppo ecc.) e materiali di supporto (es. carta,

cartelloni, cartone, penne, matite, gomme, pennarelli, pastelli, colori, post-it, forbici, righelli, colla, ecc.)

- portare una chiavetta USB (per motivi organizzativi la chiavetta non sarà restituita). *Si consiglia una chiavetta con capienza minima di 4 GB o superiore (la capienza è a discrezione della squadra sulle previsioni di dimensione del prodotto).*

4) PRANZO/MERENDA DELLA SQUADRA

La squadra deve essere autosufficiente per quanto riguarda il pranzo e la merenda.
Per tutta la durata della competizione è assolutamente vietato lasciare l'aula e interagire con il proprio accompagnatore, ad eccezione degli studenti delle scuole primarie che potranno effettuare degli intervalli alla presenza dei propri accompagnatori e di un sorvegliante.
I SORVEGLIANTI sono gli unici autorizzati ad accedere alle aule in cui si svolge la competizione (gli studenti potranno rivolgersi a loro per qualsiasi necessità).

5) CORSO DI FORMAZIONE PER ACCOMPAGNATORI

Gli accompagnatori iscritti anche al corso di formazione dovranno firmare, in aggiunta, il registro presenze del corso (la registrazione al corso è diversa dalla registrazione delle squadre).
Tutti coloro che NON avranno firmato presso il desk di accoglienza non potranno ricevere l'Attestato valido ai fini dell'aggiornamento, anche se partecipanti al corso.
Il corso avrà inizio alle ore 9:45 e il programma è consultabile al seguente link: http://videogioco.imparadigitale.it/corso-di-formazione/
Gli attestati saranno inviati a mezzo e-mail agli indirizzi di posta elettronica forniti in fase di registrazione entro il 24 Marzo 2018.

Ringraziandovi per l'attenzione, restiamo a disposizione per qualsiasi ulteriore informazione.

Buon Game@School!

Cordiali saluti,
Lo Staff Game@School